

Chasser les chasseurs



CABALE

Après avoir vaincu pour la première fois une carte de la Seconde Inquisition au cours de chacun de vos tours, gagnez 1  et 1 . Puis mélangez-la dans le Deck Cité ainsi que toutes les cartes de la défausse du Deck Cité. Si vous cumulez 13 , vous gagnez !

Illus.: The Creation Studio © Paradox Interactive AB (publ) 



Refuge – Maison de fous

Les personnages dans votre Refuge ont +1 en Secret.

— Capacité de Meneur —

Défausser 1 carte : ajoutez 1  de la réserve générale sur une carte face cachée que vous contrôlez.

Illus.: Cold Castle Studios © Paradox Interactive AB (publ) 

Coup bas



ATTAQUE

Ciblée

(Vous pouvez rediriger cette attaque contre n'importe quelle cible valide du groupe adverse.)

Illus.: The Creation Studio © Paradox Interactive AB (publ) 

Coup bas



ATTAQUE

Ciblée

(Vous pouvez rediriger cette attaque contre n'importe quelle cible valide du groupe adverse.)

Illus.: The Creation Studio © Paradox Interactive AB (publ) 

Coup bas



ATTAQUE

Ciblée

(Vous pouvez rediriger cette attaque contre n'importe quelle cible valide du groupe adverse.)

Illus.: The Creation Studio © Paradox Interactive AB (publ) 