



MATÉRIEL

- 127 cartes:
- 35 Aventures
- 6 decks de départ uniques (10 cartes par deck de joueur)
- 2 decks de départ de base + 12 Actions permanentes
- 56 nouveaux jetons
- 1 marqueur Boss
- 1 plateau modulaire Piste de Fureur
- 6 pions joueur
- 6 plateaux individuels
- 1 plateau Marché
- 1 livret de règles



COMPATIBLE :



DECK BUILDING – AVENTURES – EXTENSION N°7

Éditeur: Renegade-Origames - Prix conseillé : 25€

Un jeu de Paul Dennen

Site web : www.renegade-france.fr

Disponibilité : T1.2021

Poids : 750g

Taille : 265x265x40mm

Réf : 85098

Colisage : 6/carton



EN UNE PHRASE

Jouez désormais jusqu'à 6, et découvrez 2 nouvelles mécaniques et des objectifs individuels dans l'univers de *Clank!*™.

L'HISTOIRE

La guilde des voleurs recrute ! *CLANK! La Grande Aventure* vous permet d'accueillir jusqu'à 6 joueurs au sein de votre joyeuse bande pour aller piller des donjons ! Vous voulez changer d'identité pour vos méfaits ? Glissez-vous dans la peau d'un des six personnages uniques avec son propre deck de départ et ses propres capacités ! Mais méfiez-vous : Hexavultus, l'hydre vorace, ne renoncera pas facilement à ses trésors...

LE JEU

Dans *CLANK! La Grande Aventure*, expérimentez de nouvelles mécaniques :

- Choix à l'ARRIVÉE: quand ce type de carte est révélée sur la piste des Aventures, chaque joueur doit choisir de s'appliquer l'un des effets d'ARRIVÉE proposés.
- RÉACTION: certaines cartes en main vous permettent dorénavant de jouer durant le tour d'un autre joueur. Pour déclencher la RÉACTION, il faut en remplir les conditions pour bénéficier de son effet. Installez cette carte dans votre zone de jeu pour votre prochain tour puis piochez une carte. Vous aurez ainsi plus d'actions à faire à votre tour.

LES +

- Variez vos parties de *Clank!* en jouant jusqu'à 6 !
- Encore plus d'interactions grâce aux nouvelles mécaniques !
- Qui incarnera le rôle de M. Moustache ?