

# CLANK!

## EXPÉDITIONS

### L'Or et la Soie

Si vous avez une insatiable soif de butin, CLANK! EXPÉDITIONS est fait pour vous : il s'agit d'une série de plateaux pour poursuivre votre aventure en deck-building. Cette première expédition débute dans une mine abandonnée par la Transminière des Nains Taciturnes (T.N.T.), quand celle-ci fut infestée de monstres. Mais elle contient encore beaucoup d'or pour ceux qui oseront y entrer. Encore plus de richesses vous attendent dans le Repaire de la Reine Araignée. Sûrement que la royale arachnide elle-même n'est qu'une légende afin de tenir à l'écart de ce distingué Donjon toute tentative de cambriolage...

## Le Matos



1 Plateau double-face



1 Jeton  
Artefact  
de Valeur 8



3 jetons Bonus d'extraction



1 Marqueur Araignée

(pour vous plonger dans l'ambiance, vous pouvez remplacer le marqueur Dragon d'origine par celui-ci)



De l'Or

(à ajouter à vos jetons Or pour augmenter la taille de la Réserve)



1 Plateau Marché

(Placez ici les objets du Marché lors de la mise en place)



12 jetons Toile d'araignée



4 pions Joueur

(vous pouvez aussi effectuer un « changement mineur » en remplaçant les pions d'origine par ceux-ci)

## De Nouvelles Aventures

CLANK! EXPÉDITIONS : l'Or et la Soie présente un nouveau plateau double-face pour vos aventures. Chaque face a ses règles spécifiques. La mise en place est la même que dans CLANK! Les Aventuriers du Deck-Building, à l'exception de ce qui suit.

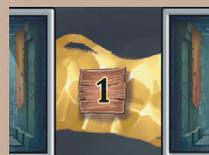
## La Mine des Nains

### Mise en place

Placez les trois jetons Bonus d'extraction sur leurs emplacements sur le plateau de jeu, sous la zone Clank!

Attention, l'entrée de la mine se trouve à droite.

### Extraire de l'or



À travers la mine vous découvrirez des filons d'or. Chacun est lié à une ou deux salles. Lorsque vous êtes dans l'une d'elles, vous pouvez dépenser 1 pour exploiter le filon. Prenez de la Réserve Générale la valeur d'or indiquée sur le filon, puis placez l'un de vos cubes Clank! sur cet emplacement. (Si vous n'avez plus de cube Clank!, vous ne pouvez pas réaliser cette action). Lorsqu'un cube Clank! recouvre la valeur d'or d'un filon, cela signifie qu'il est épuisé et que plus personne ne peut l'exploiter.

Quand vous avez exploité un filon, vous ne pouvez plus vous déplacer à ce tour, même s'il vous restait des ressources Botte. (Mais vous pouvez toujours vous téléporter).

### Bonus d'extraction



À la fin de la partie, gagnez un Bonus pour les filons que vous avez exploités. Le joueur qui a exploité le plus de filons d'or (peu importe leurs valeurs) prend le jeton Bonus d'extraction de 20 points. Le second joueur qui a exploité le plus de la même manière prend le jeton Bonus d'extraction de 10 points. Le troisième prend le jeton de 5 points. Le dernier n'en prend pas.

Si des joueurs sont à égalité quant au nombre de filons d'or exploités, le joueur qui est descendu le plus profond dans la mine (c'est-à-dire près du bord inférieur du plateau de jeu) prend le jeton le plus élevé. Vous n'utiliserez pas forcément tous les jetons Bonus d'extraction dans une partie. Chaque joueur ne peut en obtenir qu'un seul. Vous devez au moins avoir exploité un filon d'or pour réclamer un jeton Bonus d'extraction. Vous devez aussi pouvoir compter votre score à la fin. Si vous êtes mis hors de combat dans les Profondeurs de la mine, vous ne recevez aucun jeton Bonus d'extraction (et le joueur suivant dans l'ordre d'éligibilité au score peut désormais réclamer le jeton Bonus d'extraction le plus élevé encore disponible).

### Les cages



Les deux Cages qui montent et qui descendent le long du bord gauche du plateau de jeu vous permettent un accès rapide du haut de la mine vers les Profondeurs, et inversement. Cependant, pour emprunter cette gaine d'ascenseur, vous devez payer 1 à la Réserve générale (à chaque fois que vous l'empruntez).

# Le Repaire de la Reine Araignée

## Mise en place

Remettez dans la boîte le jeton Artefact de valeur 7. À la place, ce plateau nécessite le jeton Artefact de valeur 8. (La règle pour récupérer un Artefact ne change pas).



Mélangez les 12 jetons Toile d'araignée face cachée (cachez la face avec les points de victoire), puis placez-en un au hasard sur chaque emplacement prévu à cet effet sur le plateau de jeu.

## Jetons toile d'araignée



En début de partie, plusieurs passages dans le Repaire de l'Araignée ne sont accessibles que depuis un jeton Toile d'araignée. Pour passer à travers un jeton Toile d'araignée, vous devez dépenser soit une Épée soit une Botte supplémentaire. (Sinon vous ne pouvez pas passer). Quand vous faites cette action, prenez le jeton du plateau et placez-le face cachée devant vous dans votre zone de jeu.

Une fois qu'un jeton Toile d'araignée a été retiré du plateau, le passage est libre. À partir de maintenant, les joueurs peuvent le traverser sans payer de ressource supplémentaire.

À la fin de la partie, tous les points de victoire que vous avez obtenus ainsi s'ajoutent à votre score. Vous pouvez regarder vos jetons Toile d'araignée à tout moment au cours de la partie, mais sans révéler leur valeur aux autres joueurs avant le décompte final.



## Salles dans un piège de soie

Certaines salles dans le Repaire de la Reine Araignée sont prisonnières de sa toile. Ces salles contiennent Or, Secrets (majeurs ou mineurs) ou idoles du Singe. Pour récupérer l'une de ces récompenses, vous devez d'abord les libérer de la toile en dépensant une Épée au moment où vous entrez dans la salle.

Vous n'avez pas besoin de dépenser d'autre ressource pour entrer dans ce type de salle. Si vous n'avez pas d'Épée, ou si vous choisissez de ne pas en dépenser, vous devrez sortir puis entrer à nouveau dans cette salle pour libérer la récompense qui s'y trouve.



## La toile secrète de la reine

Dans le coin supérieur droit du plateau de jeu demeure la Cachette où la Reine Araignée a amassé huit trésors. À votre tour, si vous possédez , vous pouvez les dépenser pour récupérer le trésor de votre choix. Placez l'un de vos cubes Clank! dessus pour signifier qu'il est à vous. (Si vous n'avez plus de cube Clank!, vous ne pouvez pas réaliser cette action. Vous pourrez seulement secouer la toile). Chaque trésor ne peut être récupéré qu'une seule fois par partie. Les huit trésors fournissent différentes quantités d'Or, de Soins (à utiliser immédiatement), de Bottes et d'Épées (qui doivent être utilisées au tour où elles sont récupérées). D'autres trésors fournissent un Livre des Secrets, à prendre de la Réserve générale (si disponible) et à placer dans votre défausse comme si vous l'aviez acquis de manière habituelle.

# Crédits

## Game Design

Tim McKnight

## Concept du jeu et Game design original

Paul Dennen

## Producteur exécutif

Scott Martins

## Direction artistique, Art, Design graphique

Kenan Jackson, Raul Ramos, Jon Schindehette, Ashley Stoddard et Nate Storm



[www.direwolfdigital.com](http://www.direwolfdigital.com)

[f/direwolfdigital](https://www.facebook.com/direwolfdigital)  
[@direwolfdigital](https://twitter.com/direwolfdigital)

## Production

Evan Lorentz

## Game design complémentaire et développement

Andy Clautice, Paul Dennen, Darrell Hardy et Evan Lorentz

## Remerciements spéciaux à :

Toute l'équipe de Dire Wolf Digital, leurs amis et leur famille, qui ont aidé en testant CLANK !



[www.renegadegames.com](http://www.renegadegames.com)

[f/playRGS](https://www.facebook.com/playRGS)  
[@PlayRenegade](https://twitter.com/PlayRenegade)  
[@Renegade\\_Game\\_Studios](https://www.instagram.com/Renegade_Game_Studios)

## ORIGAMES

### Chef de projet Renegade

Simon Gervasi

### Traduction et relecture

Simon Gervasi et Rodolphe Gilbert



[www.renegade-france.fr](http://www.renegade-france.fr)

[f/PlayRGSFrance](https://www.facebook.com/PlayRGSFrance)  
SAV@renegade-france.fr

Clank! est un jeu Renegade Game Studios, développé en français par Origames.

© Copyright 2018 Dire Wolf Digital, LLC. Tous droits réservés.