

## Coup de main



ÉVÉNEMENT

Chaque joueur peut placer 1  ou 1  de la réserve générale sur une carte qu'il contrôle.

Illus.: Darko Stojanovic

© Paradox Interactive AB (publ) 

## Cérémonies d'ouverture



ÉVÉNEMENT - PERSISTANT

Persistant - **Épuiser 1 à 3 personnages de votre coterie** : Gagnez 1  par personnage épuisé.

Illus.: Anastasia Horbunova

© Paradox Interactive AB (publ) 

## Faire l'appel



ÉVÉNEMENT - PERSISTANT

Persistant - Les personnages situés dans La Rue ont +1 en Influence.

Illus.: János Orbán



## Démonstration de force



ÉVÉNEMENT - PERSISTANT

*Ne placez pas de jetons de joueur sur cette carte lorsqu'elle est révélée.*

Persistant - La prochaine fois qu'un Antagoniste est vaincu, brûlez-le puis brûlez cette carte.

Illus.: János Orbán

© Paradox Interactive AB (publ) 

## Entrer dans l'Elysium



ÉVÉNEMENT - PERSISTANT

Persistant - Tous vos personnages ont +1 en Secret.

Illus.: János Orbán

© Paradox Interactive AB (publ) 

## Purger la Vieille Garde



ÉVÉNEMENT

Placez 1  sur le ou les personnages possédant la  la plus élevée parmi toutes les coteries.

Illus.: Darko Stojanovic

© Paradox Interactive AB (publ) 

## Confinement



ÉVÉNEMENT - PERSISTANT

Déplacez tous les personnages dans leurs Refuges. Persistant - Vos personnages ne peuvent pas se déplacer vers La Rue durant votre tour à moins de : **Exercer X Influence** : Déplacez X personnages de votre coterie vers La Rue. L'Influence dépensée ne peut provenir que des personnages.

Illus.: Darko Stojanovic

© Paradox Interactive AB (publ) 

## Tireur d'élite



ÉVÉNEMENT - PERSISTANT

Persistant - Les *clochards* ne permettent plus d'annuler les dégâts des Antagonistes.

Illus.: Darko Stojanovic

© Paradox Interactive AB (publ) 

## Sang frais



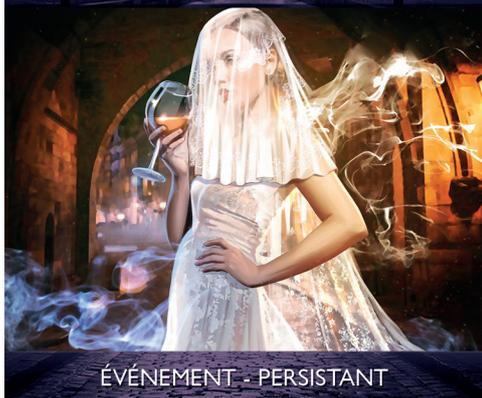
ÉVÉNEMENT - PERSISTANT

Persistant - La première fois que vous recrutez un personnage durant votre tour, gagnez 2 .

Illus.: Darko Stojanovic

© Paradox Interactive AB (publ) 

À nos frères disparus



ÉVÉNEMENT - PERSISTANT

Persistant - Chaque personnage de votre coterie peut **Payer 1** : Placez ce sur le personnage ciblé en état de Torpeur.

Illus.: Anastasia Horbunova

© Paradox Interactive AB (publ) 